

TP NOTÉ MAPLE (2H)

1. ANALYSE

Soit n un entier naturel. On note $\sigma(n)$ la *fonction somme des diviseurs de n* , càd la somme

$$\sigma(n) := \sum_{d|n} d$$

Exercice 1. Écrire une procédure qui prend en paramètre un entier n et qui retourne $\sigma(n)$. (Remarque : si d, n sont des entiers, taper sous Maple $d \bmod n$ renvoie le reste de la division de n par d , ce qui est utile pour tester si $d|n$)

Exercice 2. Cette fonction est définie dans Maple sous le nom `sigma`, et appartient au package `numtheory` (taper donc `with(numtheory)` : pour le charger). Comparer les valeurs renvoyées par votre procédure et celles provenant de la procédure Maple pour n allant de 1 à 100.

Exercice 3. Vérifier sur des exemples que si m et n sont premiers entre eux, alors

$$\sigma(mn) = \sigma(m)\sigma(n)$$

On pourra utiliser la procédure Maple `gcd` (qui renvoie le PGCD) pour vérifier que deux nombres sont bien premiers entre eux.

Exercice 4. Écrire une procédure qui trace $\sigma(n)$ en fonction de n , pour $1 \leq n \leq N$.

On rappelle que si x_n est une suite,

$$\limsup_{n \rightarrow \infty} x_n := \lim_{n \rightarrow \infty} \sup_{m \geq n} x_m$$

c'est donc la plus grande valeur au voisinage de laquelle le graphe "repassse toujours" quand n tend vers l'infini. Le théorème de Grönwall affirme que

$$\limsup_{n \rightarrow \infty} \frac{\sigma(n)}{\log(\log(n))} = e^\gamma$$

où γ est la constante d'Euler qu'on obtient en Maple en tapant `evalf(gamma)`.

Exercice 5. Écrire une procédure en reprenant celle de l'exercice précédent pour vérifier graphiquement ce résultat.

On rappelle que le n -ième nombre harmonique H_n est défini par la somme

$$H_n := \sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$$

L'hypothèse de Riemann est une célèbre conjecture. Lagarias a démontré qu'elle était équivalente à l'affirmation

$$\forall n > 1, \sigma(n) < H_n + \log(H_n)e^{H_n}$$

Exercice 6. Écrire une procédure qui prend en paramètre un entier n , qui renvoie 0 si cette inégalité est fautive et 1 si elle est vraie. En utilisant `rand()` la tester sur des grands entiers choisis au hasard. Note : trouver un entier pour lequel cette inégalité n'est pas vérifiée revient à prouver que l'hypothèse de Riemann est fautive, et donc à remporter un prix d'un million de dollars.

2. ALGÈBRE

Ne pas oublier de taper au préalable : with(LinearAlgebra) :

L'application exponentielle peut être généralisée aux matrices. Si A est une matrice carrée, son exponentielle est la somme infinie :

$$\exp(A) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} A^n \quad (1)$$

Celle-ci est en général difficile à calculer. On s'intéresse donc à quelques cas particuliers.

Exercice 7. Soit

$$D = \begin{pmatrix} d_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & d_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & d_n \end{pmatrix}$$

une matrice diagonale. On vérifie facilement que

$$\exp(D) = \begin{pmatrix} \exp(d_1) & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \exp(d_2) & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \exp(d_n) \end{pmatrix}$$

Écrire une procédure qui calcule l'exponentielle d'une matrice diagonale. Indication : utiliser la commande `RowDimension(A)` qui renvoie le nombre de lignes d'une matrice.

Exercice 8. Utiliser la commande : `D := RandomMatrix(n, outputoptions = [shape = diagonal])`; pour une valeur de n pas trop grande pour fabriquer des matrices diagonales et tester votre procédure. Comparer avec le résultat de `MatrixExponential(D)`.

On rappelle qu'une matrice M est dite *nilpotente* si il existe $k \in \mathbb{N}$ telle que $M^k = (0)$ (où (0) est la matrice nulle). Dans ce cas, la somme (1) est finie ce qui fait qu'on peut la calculer. On vérifie facilement que k est toujours inférieur ou égal à la taille de la matrice.

Exercice 9. Écrire une procédure qui calcule l'exponentielle d'une matrice nilpotente. Indication : puisque on ne connaît pas à l'avance la valeur k pour laquelle M^k s'annule, utiliser une boucle *while* pour savoir quand arrêter le calcul de la somme. Attention à ne pas gaspiller du temps de calcul en recalculant A^n à chaque étape, essayer d'utiliser les calculs déjà effectués.

Une matrice triangulaire supérieure qui n'a que des 0 sur la diagonale est nilpotente. On utilisera la commande indigeste suivante pour en fabriquer pour un n fixé au préalable (par exemple $n := 4$ ou $n := 5$) : `M := RandomMatrix(n, outputoptions = [shape = triangular[upper, unit]]) - IdentityMatrix(n)`;

Exercice 10. Tester votre procédure sur quelques exemples. Comparer avec le résultat de `MatrixExponential(M)`. Remarquer que la matrice obtenue est inversible.